

# 메이커톤

메이커톤(Make A Thon)은 마라톤(Marathon)과 제작(Make)의 합성어로, 개발자, 엔지니어, 디자이너, 기획자 등 다양한 참가자들이 모여 정해진 시간 동안 창의적인 아이디어를 구체화형 실제 작품으로 구현해내는 작품 개발 경진 프로젝트이다.

## 2019 ERICA SOFTWARE-UP 메이커톤(Make-a-thon)<sup>[1]</sup>

- 일시: 2019년 2월 21일(목) ~ 23일(토) 17:00 2박 3일
- 장소: ERICA 캠퍼스 [학연산 클러스터 지원센터](#) 5층 스페이스빅
- 주최: [소프트웨어중심대학사업단](#), [소프트웨어융합대학](#)
- 주제: 사회적 문제를 해결할 수 있는 창의적인 디바이스 또는 앱/웹 서비스 제작하기
- 신청자격: 한양대학교 ERICA 재학생, 휴학생(전공무관) 70명 (신청인원 초과 시 내부평가를 통해 선발)
- 신청기간: 2018.12.20~ 모집완료까지
- 신청방법: 온라인 참가신청서 제출
- 진행방법
  - 다양한 전공자들과 융합팀을 구성한 네트워킹 프로그램 진행
  - 창의적인 아이디어 발상법과 기획 강의
  - 제작실습교육 (아두이노, IoT모바일, 디지털장비, 3D프린터, 레이저커터 등 활용교육)
  - 멘토들의 집중지도 및 팀별 아이디어 기획 및 작품 제작
  - 숙소, 식사, 다과, 단체복 제공
- 진행 및 운영 : [팹 브로스](#)(FabBros) 제작소
- 시상(제세공과금 수상자 부담)
  - 대상 1팀 200만원
  - 최우수상 1팀 150만원
  - 우수상 1팀 100만원
  - 장려상 2팀 70만원(팀당)
- 특전
  - 참가팀 별 창업동아리 활동 지원, 창업공간 및 자금 지원, 창업멘토 지정
  - SW융합대학 소속 참가자 SW활동 우수 장학제도 2점, 수상시 창업교육과 추가점수 부여
  - 참가자 전원 수료증 발급
- 행사 진행 순서:
  - 첫째 날-
    1. 오리엔테이션
    2. 아이스브레이킹 및 팀 빌딩
    3. 제작 실습 교육
  - 둘째, 셋째 날-
    1. 아이디어이션(Ideation, 구상) 및 팀별 작품 개발 시간
    2. 데모데이(작품 시연 및 설명회)
- 문의 : [소프트웨어중심대학사업단](#) 서주희 031-400-1083 joohee621@hanyang.ac.kr

## 관련 기사

- [<뉴스H> 2019.03.04 직접 만든 제품으로 사회적 문제를 해결하는 대회가 있다고?](#) (카드뉴스)

## 각주

1. [↑](#) <출처> 2019.02.12 [대표홈페이지](#) 광장 공지 ([소프트웨어융합대학](#) RC 행정팀)