

예술융합소프트웨어융합전공

□□□□□□ □□□ □□□

대학원 [아트테크놀로지학과](#)에서 학부생들을 대상으로 설립한 [마이크로전공](#)이다.

- 12학점 이상 이수 시, 학업성적표에 ‘예술융합SW마이크로전공’기재

□

목차

- [1 설립](#)
- [2 교육](#)
- [3 교과목](#)
 - [3.1 이론과정](#)
 - [3.2 융합/실습 과정](#)

설립

- 2017년

교육

- 예술과 소프트웨어의 융합을 위해 필요한 교육 제공
- Unity, Arduino, Processing 등 다양한 소프트웨어의 이론에 대해 배우고, 직접 작품 제작을 하는 실습

교과목

이론과정

- HCI와 아트테크놀로지씽킹
- 아트앤테크놀로지 그래픽스
- 아트테크놀로지 비주얼컴퓨팅

융합/실습 과정

- 가상증강현실 캡스톤디자인
- 사운드스케이프캡스톤디자인

- 아트테크놀로지PBL캡스톤디자인