

이윤상

이윤상은 [서울캠퍼스 공과대학 컴퓨터소프트웨어학과](#) 부교수다.

학력

- Ph.D., Electrical Engineering and Computer Science, Seoul National University Aug. 2014
 - Thesis: Control of Physically Simulated Humanoids for Generating Realistic Human Locomotion Advisor: Jehee Lee
- B.S., Mechanical and Aerospace Engineering, Seoul National University Aug. 2007

연구 성과

- 물리 기반 캐릭터 제어 기술 ‘PhysicsFC’
 - 세계 최고 권위의 컴퓨터 그래픽스 국제학술대회 '시그래프 2025'에서 발표
 - 심층강화학습을 기반, 물리 시뮬레이션 캐릭터가 실제 축구선수처럼 공을 다루고 움직이도록 제어하는 기술
 - 각 축구기술을 담당하는 킥·무브·드리블·트래핑을 상황에 맞게 학습시키고 유한상태기계 기반 제어 구조로 통합. 'STI((Skill Transition-Based Initialization)' 기법을 제안해 캐릭터의 민첩성을 확보하고 여러 동작이 부드럽게 연결됨
 - 모션 캡처 데이터에 내재한 목표치를 함께 고려해 보상을 계산하는 'DEGCL(Data Embedded Goal-Conditioned Latent Guidance)' 기법으로 이동 목표치만 고려해 보상을 계산했을 때 캐릭터가 부자연스럽게 동작하는 문제 해결

교내 매체

- <뉴스H> 2025.09.19 [한양대 이윤상 교수팀, 물리 기반 축구 캐릭터 제어 기술 ‘PhysicsFC’ 개발](#)
- <뉴스H> 2025.10.28 [이윤상 교수 연구팀, 시그래프 2025서 물리 기반 캐릭터 제어 기술 ‘PhysicsFC’ 공개](#)