

인문소프트웨어융합전공

미래인문학융합학부에서 주관하는 [융합전공](#)이다.

- 출처 : 인문소프트웨어융합전공 소개 홈페이지 (2020.06 기준)
- 전공 소개 홈페이지 : http://humanities.hanyang.ac.kr/front/department/humanity/future/Humanities-Software_Convergence
- 영문명: MAJOR IN HUMANITIES-SOFTWARE CONVERGENCE

개요

- 최소한의 문법적 지식으로 학습자의 머릿속에 있는 논리의 흐름을 프로그래밍 언어를 통해 시각적으로 표현하고, 그 결과를 확인하는 프로그래밍 교육과정
- 아주 간단한 문제라도 혼자 힘으로 코딩하고 해결하는 과정을 통해 무엇 가를 만들어 냈을 때 인간이 느낄 수 있는 희열을 느껴볼 수 있도록 하는 것이 교육목표

이수체계

교육과정	다중전공	부전공	마이크로전공
13-15 교육과정	36학점 (전공핵심 18학점)	24학점 (전공핵심 12학점)	12학점
16-19 교육과정	36학점 (전공핵심21,전공심화6)	21학점 (전공핵심 12학점)	12학점

교과목

학수번호	교과목명	이수구분	학점
FUT1007	데이터과학트렌드(입문과정)	전공핵심	3
FUT1008	인문대생을 위한 창의적 프로그래밍(입문과정)	전공핵심	3
CSE2010	자료구조론	전공심화	3
FUT1008	인문대생을 위한 트렌드프로그래밍(입문과정)	전공핵심	3
JOU2017	영상언어의 이해	전공심화	3
FUT2014	데이터 시각화(입문과정)	전공핵심	3
ITE2039	알고리즘 및 문제해결기법	전공심화	3
JMC2022	매체계획론	전공심화	3
ELE3019	컴퓨터구조1	전공심화	3
ELE3021	운영체제	전공심화	3
FUT3012	인문대생을 위한 객체지향프로그래밍	전공핵심	3
ENE4019	컴퓨터네트워크	전공심화	3
FUT3013	인문대생을 위한 앱프로그래밍	전공핵심	3
ITE2038	데이터베이스시스템 및 응용	전공심화	3
FUT4006	게임프로그래밍을 위한 캡스톤디자인	전공핵심	3

