

//hyu.wiki/%EC%B2%B4%EC%9D%B8%EC%A7%80%EB%A9%94%EC%9D%B4%EC%BB%A4%EC%96%91%EC%84%B1%ED%94%84%EB%A1%9C%EA%B7%B8%EB%9E%A8

# 체인지메이커양성프로그램

한양대학교 [사회혁신센터](#)와 성수밸리, 아쇼카 한국, MYSC, 임팩트스퀘어 등의 우수 기관이 함께 사회혁신 인재를 양성하는 프로그램이다.

## 종류

### 임팩트 베이스 캠프캠프(Impact Base Camp, IBC)

- 루트임팩트와 함께 진행
- 디자인씽킹을 기반으로 한 사회혁신 문제 해결형 프로그램
- 참가자들은 8주간 팀을 이뤄 사회문제에 대한 솔루션을 개발
- 기수별로 한양대학교 학생 열 명이 프로그램에 참가 중