

컴퓨터애니메이션 연구실

컴퓨터애니메이션 연구실은 (동작 기반 애니메이션) 주어진 입력 모션 캡처 데이터를 이용하여 사용자의 조작에 대응하는 새로운 출력 데이터 생성 기술 개발, (물리 기반 애니메이션) 자연스럽게 창발적인 동작의 즉흥적 생성을 위한 물리 시뮬레이션 기술 개발, (동작+물리 기반 애니메이션) 동작 기반의 장점인 고품질과 물리 기반의 장점인 적응성과 견고성을 결합한 애니메이션 기술 개발을 연구하고 있다.

- 소속: 서울 [공과대학 컴퓨터소프트웨어학부](#)
- 영문명: Control & Animation Lab (CALab)
- 실장: [권태수 공과대학 컴퓨터소프트웨어학부](#) 교수
- 홈페이지: <http://calab.hanyang.ac.kr/>
- 위치: [ITBT관](#) 401호 / [산학기술관](#) 112호
- 전화번호: 02-2220-2378

주요 연구분야

- Computer graphics
- Motion capture
- Machine learning
- Physics simulation
- Character animation