

//hyu.wiki/2022%EC%88%98%EC%8B%9C%EC%9E%85%EC%8B%9C/%EC%8B%A4%EA%B8%B0-%EC%8B%A4%EC%A0%81(%EC%86%8C%ED%94%84%ED%8A%B8%EC%9B%A8%EC%96%B4%EC%9D%B8%EC%9E%AC)

## 2022수시입시/실기-실적(소프트웨어인재)

[2022수시입시](#)내용 중 실기/실적(소프트웨어인재) 내용

- 컴퓨터소프트웨어학부 선발
- 수능 면제 및 소프트웨어 관련 활동소개서 제출
- 1단계 : 실적평가 100%
- 2단계 : 면접 60%+학생부종합평가 40%

□

### 목차

- [1 모집단위 및 모집인원](#)
- [2 지원자격](#)
- [3 제출서류](#)
- [4 전형방법](#)
- [5 단계별 평가내용](#)
  - [5.1 1단계 실적평가\(5배수 내외\)](#)
  - [5.2 2단계 면접평가\(최종선발\)](#)
- [6 전형일정](#)
- [7 동점자 처리기준](#)
- [8 소프트웨어 관련 활동소개서 양식](#)
- [9 자기소개서 양식](#)

### 모집단위 및 모집인원

컴퓨터소프트웨어학부 13명

### 지원자격

국내 정규 고교 졸업(예정)자 및 동등의 학력 소지자

- 검정고시 출신자, 외국고교 졸업자 등 학교생활기록부가 없는 자는 자기소개서를 제출받아 평가함

## 제출서류

1. (공통) 활동소개서 : 원서접수 시 원서접수 사이트에 직접 입력 (별도 우편 제출 불필요)
2. (공통) 활동 증빙서류 : 1단계 합격자에 한하여 2단계 면접 당일 제출
3. (국내 정규 고교 졸업(예정)자) 학교생활기록부 : 온라인 제공 동의자 제외
4. (검정고시 출신자, 외국고교 졸업자 등) 학력증명서 : 14 page 참조
5. (검정고시 출신자, 외국고교 졸업자 등) 자기소개서 : 원서접수 시 원서접수 사이트에 직접 입력 (별도 우편 제출 불필요)

## 전형방법

전형단계 전형방법 선발 1단계 실적평가 100% 5배수 내외 2단계 면접 60% + 학생부종합평가 40% 최종선발

- 각 단계별 최고점 : 1,000점 / 최저점 : 0점
- 학생부종합평가 반영방법 : 47 page 참조

## 단계별 평가내용

전형단계별 평가내용 및 선발 내용

### 1단계 실적평가(5배수 내외)

- 학교생활기록부와 활동소개서에 나타난 소프트웨어 관련 실적에 대한 종합평가
- 활동소개서는 최대 3가지 내용까지 기재 가능
- 학교생활기록부가 없는 자는 자기소개서와 활동소개서를 평가함
- 학교생활기록부를 대체하는 자기소개서는 1단계 평가에서만 활용

### 2단계 면접평가(최종선발)

- 소프트웨어 관련 제시문(문항)을 활용하여 전공적성 평가
- 정보 및 정보과학 교육과정에서 다루는 다양한 알고리즘의 원리를 이해하고 주어진 문제에 맞는 적절한 방법을 선택하여 문제를 해결하는 역량을 종합적으로 평가
- 사전 이해실에서 30분 이내로 제시문(문항)에 대한 답변 준비
- 수험생 1명, 평가교수 2명으로 총 15분 이내 진행
- 블라인드 면접 실시 : 성명, 수험번호, 출신고교명 등의 정보는 블라인드 처리하여 면접을 운영할 예정이며, 면접 중 부모 직업에 대한 언급은 금지됨

## 전형일정

일자별 전형일정

- 10. 19.(화) : 1단계 합격자 발표, 면접 고사장 배정 및 유의사항 공지
- 10. 23.(토) : 2단계 면접평가
- 11. 5.(금) 예정 : 최종합격자 발표

# 동점자 처리기준

1단계 성적 우수자

## 소프트웨어 관련 활동소개서 양식

<2022학년도 소프트웨어인재전형 활동소개서>

- 특기자로서 고교 재학기간 또는 검정고시 합격일로부터 과거 3년 이내의 기간 동안 본인의 역량을 가장 잘 나타내는 성취 중 중요하다고 생각하는 순서대로 최대 3개까지 작성하여 주십시오. 또한 각각의 특기 역량에 대해서 경험적 사례를 들어 성취 과정 및 의미를 기술하여 주십시오

수험번호		성명	
활동명 (50자 이내, 띄어쓰기, 문장부호 포함)			
내용 (450자 이내, 띄어쓰기, 문장부호 포함)			
학생부 기재여부	예 <input type="checkbox"/>	아니오 <input type="checkbox"/>	
활동명 (50자 이내, 띄어쓰기, 문장부호 포함)			
내용 (450자 이내, 띄어쓰기, 문장부호 포함)			
학생부 기재여부	예 <input type="checkbox"/>	아니오 <input type="checkbox"/>	
활동명 (50자 이내, 띄어쓰기, 문장부호 포함)			
내용 (450자 이내, 띄어쓰기, 문장부호 포함)			
학생부 기재여부	예 <input type="checkbox"/>	아니오 <input type="checkbox"/>	

- 활동 증빙서류(해당 기관 발행)는 1단계 합격자에 한하여 2단계 면접 당일 제출
- 학생부 기재 여부에 ‘예’로 체크한 활동에 대해서는 증빙서류 제출 불필요
- 지원자 부모(친인척 포함)의 실명을 포함하여 사회적 경제적 지위를 나타낼 수 있는 직업명 직장명 직위명은 작성할 수 없고 사업자, 공무원, 회사원 등 추상적 직종명도 작성할 수 없음. 이를 준수하지 않았을 경우 평가에 불이익을 받을 수 있음

※ 활동소개서 양식은 입학처 홈페이지 자료실에 게시

## 자기소개서 양식

학교생활기록부가 없는 자(검정고시 출신자, 외국고교 졸업자 등)에 한하여 제출

### <2022학년도 소프트웨어인재전형 자기소개서 문항>

1. 검정고시 합격일로부터 과거 3년 이내의 기간 중(또는 외국고교 재학기간 중) 학업에 기울인 노력과 학습 경험을 통해, 배우고 느낀 점을 중심으로 기술해 주시기 바랍니다. [1,000자 이내(띄어쓰기 및 문장부호 포함)]
2. 검정고시 합격일로부터 과거 3년 이내의 기간 중(또는 외국고교 재학기간 중) 본인이 의미를 두고 노력했던 교내 활동(3개 이내)을 통해 배우고 느낀 점을 중심으로 기술해 주시기 바랍니다. [1,500자 이내(띄어쓰기 및 문장부호 포함)]
3. 검정고시 합격일로부터 과거 3년 이내의 기간 중(또는 외국고교 재학기간 중) 배려, 나눔, 협력, 갈등 관리 등을 실천한 사례를 들고, 그 과정을 통해 배우고 느낀 점을 기술해 주시기 바랍니다. [1,000자 이내(띄어쓰기 및 문장부호 포함)]
4. 입학 후 본인이 꿈꾸는 대학생활에 대해 기술해 주시기 바랍니다.(학업, 동아리, 교우관계, 진로 등 주제에 제한 없이 지원자가 계획하는 대학생활에 대해 기입하시면 됩니다.) [1,000자 이내(띄어쓰기 및 문장부호 포함)]
  - 자기소개서는 지원자 본인이 원서접수 사이트를 통해 직접 입력해야 함(별도 우편 제출할 필요 없음)
  - 지원자 부모(친인척 포함)의 실명을 포함하여 사회적 경제적 지위를 나타낼 수 있는 직업명 직장명 직위명은 작성할 수 없고 사업가, 공무원, 회사원 등 추상적 직종명도 작성할 수 없음. 이를 준수하지 않았을 경우 평가에 불이익을 받을 수 있음
  - 검정고시 출신자 및 외국고교 졸업자는 자기소개서에 기록된 활동에 대해 입증이 필요할 경우 증빙서류를 1단계 합격자에 한하여 2단계 면접 당일 제출

※ 자기소개서 양식은 입학처 홈페이지 자료실에 게시