

ERICA40년사/디자인대학/영상디자인학과

[ERICA40년사](#) 중 디자인대학-영상디자인학과에 대한 부분입니다.

소개

새롭게 등장하는 스마트미디어 매체와 다양한 인터랙티브미디어에 의한 콘텐츠 산업의 경쟁력 우위를 확보하고 문화산업을 주도하는 엔터테인먼트 디자인 크리에이터의 양성이라는 대명제 아래, 영상디자인, 스마트미디어디자인, 디지털콘텐츠, 경영, 공학 등의 다양한 분야를 융합한 창의적 인재양성을 위한 교육 과정을 제공한다. 세부 교육분야는 뉴미디어, 인터랙티브미디어, 모바일디지털콘텐츠, 스마트미디어, 모션 그래픽, 게임디자인, 인스톨레이션, 스토리텔링, 애니메이션, 3DCG, 게임기획, 무대영상, 크리에이티브&프 로 그래픽 등이다.

전통적인 예술과 디자인 컨셉을 컴퓨터 그래픽스의 기술과 연계하여 급속하게 변화해 가는 새로운 디자인 세계를 탐구하고, 실무에 필요한 전문적이고도 종합적인 디자인으로 다양한 분야에 대한 가능성이 활짝 열려 있는 학과로서 디자인 영역에서 확장된 다양한 인터랙티브 스마트미디어와 스마트디바이스, 무바일, 게임, 애니메이션, 디지털 콘텐츠, UI/UX, 디자인사이니지, 미디어파사드, 무대디자인, 공연예술디자인, 이벤 트영상 등 다양한 영역으로 진출하게 된다.

영상디자인학과 연혁

- 2000.03
 - 디자인학부 영상디자인전공 신설 및 신입생 입학(40명)
- 2012.03
 - 영상디자인학과로 학과제 전환 및 명칭 변경
- 2013.03
 - 엔터테인먼트디자인학과로 개편
- 2019.03
 - 영상디자인학과로 명칭 변경

학과 재직 교수진(2019년 4월 기준)

- [김성훈](#)
 - 직급:교수
 - 재직기간:1999.03.01~현재
 - 전공분야:인터랙티브디자인
 - 최종출신학교:명지대학교
- [고은영](#)
 - 직급:교수
 - 재직기간:2001.09.01~현재

- 전공분야:Communication Arts
- 최종출신학교:New York Institute of Technology
- [김헌](#)
 - 직급:교수
 - 재직기간:2004.09.01~현재
 - 전공분야:컴퓨터그래픽
 - 최종출신학교:Pratt Institute
- [노승관](#)
 - 직급:교수
 - 재직기간:2009.03.01~현재
 - 전공분야:심리학
 - 최종출신학교:연세대학교