

//hyu.wiki/STEAM%EA%B5%90%EC%9C%A1

# STEAM교육

STEAM은 Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics의 약자로, 과학기술에 대한 학생의 흥미와 이해를 높이고 과학기술 기반의 융합적 사고력(STEAM Literacy)과 실생활 문제 해결력을 배양하는 교육을 말한다.