

//hyu.wiki/Value\_Creating\_%EC%9C%A0%EC%BE%8C%ED%95%9C\_%EB%8F%84%EC%A0%84\_%ED%94%84%EB%A1%9C%EC%A0%9D%ED%8A%B8

# Value Creating 유쾌한 도전 프로젝트

- 2만 원과 2주일의 제약이 있는 상황에서 가치를 창출하는 프로젝트
- 정해진 기간 내 경제적·사회적·학문적·기업적·대학 내 문제 해결 측면에서 가치 도출

## 2023년

- 도전 테마: Reframing으로 다르게 보기, Quick하게 시도하기
- 수상 부문: 아이디어상, 가치구현상